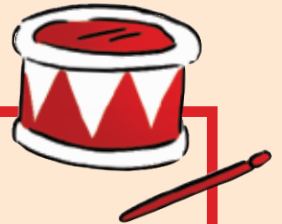


CYKELSTOPDANS

🔴 *Leg hvor børnene skal cykle i takt til trommen og løse forskellige opgaver undervejs*

Rekvisitter

Tromme til at lave rytme. Ringe og kridt, som kan bruges til at markere baser og forhindringer i stoplegen.



Sådan leger I

Når den voksne spiller tromme eller siger "start", skal børnene cykle rundt imellem hinanden. Når trommen stopper, eller den voksne siger "stop", skal alle stoppe. Efter nogle omgange, kan den voksne begynde at give kommandoer, når børnene stopper. Fx stå af cyklen og løb en gang rundt om den, klap på forhjulet med højre hånd, stil dig bag ved din cykel, ring på ringeklokken osv. Du kan også give opgaver, som skal løses, imens trommen spiller – fx at man skal spjætte med benene, vinke til hinanden, cykle langsomt osv. Man kan også bruge ringe eller kridtcirklér til at lave baser, som man skal cykle hen til, når trommen stopper.



Ideer til legeudvikling

Gør lettere: Lav lette kommandoer, og brug de samme kommandoer mange gange. Få børnene til at cykle i ring i stedet for at cykle rundt imellem hinanden.

Gør sværere: Giv flere kommandoer i træk – fx hop over cyklen, ring med ringeklokken og gå en gang baglæns rundt om cyklen.

Tip

Inddrag pædagogerne fx ved, at de skal deltage aktivt i legen på en voksencykel, så børnene har nogen at kigge efter, hvis de er i tvivl om legens opgaver.

Det øver børnene



- At kigge op imens de cykler.
- At starte og stoppe.
- At lære deres cykel at kende.

KANONKONGEN SÆNKER SKIBE

🌟 *Leg hvor børnene skal undgå at blive ramt af kanonkuglerne*

Rekvisitter

Kridt og en pose med farvede bolde (min. 4 bolde pr. cyklist).



Sådan leger I

Tegn en cirkel med kridtet. Kanonkongen – en voksen – stiller sig inde i cirklen med boldene. Børnene er små skibe og cykler rundt om Kanonkongen i samme retning, så de ikke cykler ind i hinanden, mens de passer på ikke at blive ramt af de kanonkugler, som kanonkongen kaster efter dem. Børnene bestemmer selv, hvor tæt de vil cykle på Kanonkongen. Hvis man bliver ramt, skal man stoppe og gå en gang rundt om sin cykel, inden man cykler videre. Når Kanonkongen er løbet tør for ammunition, cykler børnene ud og henter alle boldene, så legen kan begynde forfra. I kan eventuelt opmuntre børnene til at blive på cyklerne, når de samler bolde ind. De må gerne bruge cykelkurv, bagagebærer, lommer osv.



Ideer til legeudvikling

Gør lettere: Der er ingen straf, når man bliver ramt – man cykler bare videre.

Gør sværere: Kanonkongen kan have hjælpere i ydercirklen, så man kan blive beskudt fra flere sider.

Tip

Lad børnene overtage rollen som kanonkonger, når de har lært legen at kende. Vælg nogle stykker ad gangen for at styrke samarbejde og fællesskab.

Det øver børnene



- At kigge op imens de cykler.
- At manøvrere cyklen i uforudsigelige omgivelser.
- At "læse" trafikken ved at bedømme tempo og afstand.

PLUKKE FRUGT

🍎 *Leg hvor det gælder om at cykle ud og samle 'frugter' i forskellige farver*



Rekvisitter

Bolde eller ringe i forskellige farver. En eller flere spande markeret med hver sin farve (I kan bruge ringene til at markere farverne).

Forberedelse

Placer fire spande i den ene ende af legearealet – en til hver farve af boldene/ringene. Spred 'frugter' (bolde eller ringe) ud på legearealet i god cykelafstand til spandene (min. 10 meter).

Sådan leger I

Saml børnene ved frugtspandene og fortæl dem, at de skal ud at plukke frugter i mange forskellige farver. Start med at snakke om farverne, hvilke frugter det kan være osv. (fx gul=banan, blå=blomme, rød=jordbær, grøn=pære). Fortæl børnene hvilken frugt, de skal finde, lad dem fragte den over til spanden og gentag. I kan inddrage pædagogerne, så børnene har flere, de kan køre hen til og få fortalt, hvilken frugt, de skal hente. Fremvis legen ved selv at gå/løbe/cykle ud og tage en bold og fragte den med tilbage og putte den i den rigtige spand. Legen fortsætter, indtil alle frugterne er samlet i spandene. Hvis børnene er klar på mere leg, kan I sammen tælle til ti og kaste alle frugterne ud igen og tage en omgang mere.



Ideer til legeudvikling

Gør lettere: Brug ringe i stedet for bolde, da de er nemmere at cykle med.

Gør sværere: Brug flere farvemarkerede poser eller spande og få børnene til at sortere frugterne efter farve.

Variation: Find på andre ting at samle, fx blomster, grøntsager eller juveller.

Det øver børnene



- At starte og stoppe.
- At stå af og på cyklen.
- At cykle og navigere efter et bestemt mål.
- At cykle med noget i hånden.



TROLDESKOVEN

🍄 *Leg hvor man skal undgå at blive ramt af troldens magiske kasteskyts*

Rekvisitter

Pose med farvede bolde. Kridt, kegler eller ringe. 1-2 vandforstøvere.



Sådan leger I

Tegn to linjer i hver ende af banen. Få cyklisterne til at holde klar ved siden af hinanden bag den ene af baglinjerne. En voksen er trolde og stiller sig midt på banen med alle boldene. En anden voksen er fe og holder vandforstøveren med 'tryllestøv'. Legen går ud på at cykle fra den ene ende af banen til den anden og undgå at blive ramt af de 'magiske grankogler', som trolde kaster efter en. Hvis man bliver ramt, bliver man forvandlet til sten og skal stoppe cyklen og vente på, at feen kommer og befrier en med tryllestøv. Man vælger selv, hvor man vil sprøjtes, fx på hånden, hjelmen, forhjulet osv. Hver gang cyklisterne er cyklet igennem troldeskoven, skal de vende cyklen og placere sig med forhjulet på linjen. Når alle er klar, kan en ny runde begynde.

Tip

Start hver runde med et fælles kalderåb, fx "Trolde, trolde, gå din vej! Du kan ikke ramme mig!"



Ideer til legeudvikling

Gør lettere: Der sker ikke noget, hvis man bliver ramt af grankoglerne.

Gør sværere: Indsæt flere trolde og feer og lad børnene skiftes til at indtage rollerne.

Det øver børnene



- At kigge op og orientere sig under cykling i højt tempo et uforudsigeligt rum.
- At bevare kontrol over cyklen under pres.
- At manøvre cyklen samtidig med at de går rundt.