

KANONKONGEN SÆNKER SKIBE



REKVISITTER

Kridt og ca. 100 små lette bolde.

FORBEREDELSE

Tegn en cirkel midt på banen, ca. en meter i diameter. Det er kanonkongens skib. Tegn evt. skibe og bølger for at markere havet.

SÅDAN

Kanonkongen – den voksne – stiller sig inde i cirklen og kaster ”kanonkugler” ud mod børnene, der er små skibe. Børnene cykler rundt om kanonkongen i samme retning og bestemmer selv, hvor tæt på de vil køre. Når et ”skib” er blevet ramt, hopper barnet af cyklen og ”svømmer” tre gange rundt om den, før han eller hun cykler videre. Kanonkongen sørger for, at alle bliver ramt flere gange. Når der ikke er mere ammunition, cykler børnene ud og henter alle boldene, og legen kan begynde forfra. Du kan opmuntre børnene til at blive på cyklerne, når de samler bolde ind, og de må gerne bruge bagagebærer, cykelkurv o.l. I næste runde cykler børnene i modsat retning.

DET ØVER CYKLISTERNE

- Mod til at køre i et kaotisk rum
- At styre cyklen mens man holder øje med omgivelserne
- At tænke taktisk og lave tempo- og retningsskift for at undgå kanonkuglerne

IDÉER TIL LEGEUDVIKLING

Forenkling: Der er ingen straf, når man bliver ramt – man cykler bare videre.

Udvikling: Kanonkongen kan have hjælpere i ydercirklen, så man kan blive beskydt fra begge sider.

Variation: Find på nye straffe – fx at man skal hoppe over cyklen, mens man råber ”jeg elsker at cykle!”.

Tip: Respekter hvis der er cyklister, som ikke har lyst til at blive ramt. Lad dem køre ude i periferien, så vover de sig som regel tættere på helt af sig selv.

